

**IMPLEMENTASI DONGENG BONEKA DALAM MENINGKATKAN
KREATIVITAS ANAK USIA DINI DI WISMA POJOK DONGENG
KLITREN KOTA YOGYAKARTA**

Oleh
Arief Insan Mustakim
arifininsan07@yahoo.com
NIM. 07102241028

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan (1) Pelaksanaan program peningkatan kreatifitas anak usia dini di Wisma Pojok; (2) Bagaimana dampak setelah mengikuti program peningkatan kreativitas anak usia dini melalui dongeng boneka; (3) Faktor-faktor apa saja yang mendukung dan menghambat dalam proses pelaksanaan program peningkatan kreativitas anak usia dini melalui bongeng boneka di Wisma Pojok Dongeng.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kualitatif. Subjek penelitian ini adalah pengelola Wisma Pojok Dongeng, orang tua peserta didik di Wisma Pojok Dongeng. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi, wawancara, dokumentasi. Teknik triangulasi yang digunakan dalam keabsahan data yaitu teknik triangulasi sumber data.

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data diperoleh temuan penelitian bahwa: (1) Dalam pelaksanaan kegiatan peningkatan kreatifitas anak usia dini di Wisma Pojok dongeng mencakup tiga tahap, yaitu persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi; (2) Hasil implementasi dongeng boneka dalam kegiatan pengembangan kreatifitas anak usia dini di Wisma Pojok dongeng menunjukkan sikap yang lebih aktif pada peserta didik dan mampu bersikap inovatif dan imajinatif dalam berfikir dan bertindak; (3) Faktor Pendukung (a) Semangat warga belajar yang tinggi dalam mengikuti kegiatan Wisma Pojok Dongeng; (b) Fasilitas sarana dan prasarana yang tersedia sesuai dengan kebutuhan; (c) Dukungan dari berbagai pihak, (4) Faktor penghambat yang dihadapi Wisma Pojok Dongeng dalam melaksanakan kegiatannya antara lain, (a) Pesertadidik memiliki karakteristik belajar yang berbeda-beda; (b) Waktu pelaksanaan kegiatan yang bisa sewaktu-waktu berubah; (c) Kegiatan pengelola di luar Wisma Pojok Dongeng; (d) Masalah internal yang dihadapi Wisma Pojok Dongeng seperti kekurangan dana yang terpaksa membuat para pengelola mengeluarkan biaya sendiri.

Kata kunci: *Implementasi Dongeng Melalui Media Boneka, Kreativitas, Anak Usia Dini*